在C语言中，编写Windows x64系统服务需要使用Windows API函数，以下是一个简单的示例：

#include <windows.h>

// 服务的入口函数

DWORD WINAPI ServiceMain(LPVOID lpParam) {

// 在这里编写服务的具体逻辑

// 例如，创建一个线程来执行服务的核心功能

return 0;

}

// 服务控制处理函数

DWORD WINAPI ServiceCtrlHandler(DWORD dwControl, DWORD dwEventType, LPVOID lpEventData, LPVOID lpContext) {

// 根据不同的控制指令，执行相应的操作

switch (dwControl) {

case SERVICE\_CONTROL\_STOP:

// 停止服务的操作

break;

case SERVICE\_CONTROL\_PAUSE:

// 暂停服务的操作

break;

case SERVICE\_CONTROL\_CONTINUE:

// 继续服务的操作

break;

default:

break;

}

return 0;

}

int main() {

// 创建服务控制管理器函数

SERVICE\_TABLE\_ENTRY serviceTable[] = {

{ L"MyService", ServiceMain },

{ NULL, NULL }

};

// 启动服务控制管理器

if (!StartServiceCtrlDispatcher(serviceTable)) {

// 启动失败的处理逻辑

return GetLastError();

}

return 0;

}

以上代码是一个简单的Windows x64服务的示例，服务的核心逻辑可以在ServiceMain函数内进行编写。在ServiceCtrlHandler函数中，可以根据控制指令执行相应的操作，例如停止、暂停或继续服务。最后，在main函数中创建服务控制管理器，将服务的名称和入口函数传递给服务控制管理器，并启动服务控制管理器。